



## Pillole di sintassi: namespace

È possibile raggruppare variabili, funzioni o classi all'interno di namespaces: in questo modo si possono dichiarare gli stessi nomi all'interno di namespaces diversi, per poi utilizzarli specificando il namespace di appartenenza.

Es:

```
namespace Gruppo {  
    int variabile;  
    int funzione();  
    ...  
}
```

Per utilizzare le variabili di un namespace si può utilizzare l'operatore "::" (come per le classi):

```
Gruppo::variabile = 1;
```

Oppure specificare una volta per tutte

```
using namespace Gruppo;
```



## Pillole di sintassi: namespace (II)

Tutti gli header files nella standard library del C++ dichiarano le proprie funzioni o variabili nel namespace `std`.

Ecco perché abbiamo sempre incluso lo statement

```
using namespace std;
```

nei programmi per avere automaticamente accessibili `cout`, `cin`, .... Ovviamente avremmo potuto evitare questa aggiunta se avessimo specificato ogni volta `std::cout`, `std::cin`.

Altro esempio di namespace (visto recentemente in ROOT):  
`TMath`



# Pillole di sintassi: variabili statiche

La parola chiave `static` assume diversi significati a seconda del contesto in cui è utilizzata.

Una variabile dichiarata `static` all'interno di una funzione

```
static int a;
```

è una variabile il cui valore non viene memorizzato nello stack della funzione, ma nella zona in cui sono memorizzate anche le variabili globali (heap: zona di memoria riservata per l'esecuzione del programma): in questo modo **la variabile è comunque locale** (può essere utilizzata solo all'interno della funzione) ma **il suo valore non viene cancellato alla chiusura della funzione** (e quindi alla distruzione dello stack) ma "sopravvive", e rimane immutato per una successiva chiamata di funzione.



## Pillole di sintassi: variabili statiche (II)

La variabile `static` all'interno di una funzione viene inizializzata la prima volta che la funzione viene chiamata, dopo di che il suo valore è riutilizzabile (e modificabile) con successive chiamate alla funzione.

Attenzione: non è una variabile globale (anche se rimane per tutta la durata del programma), perché non ha visibilità globale.